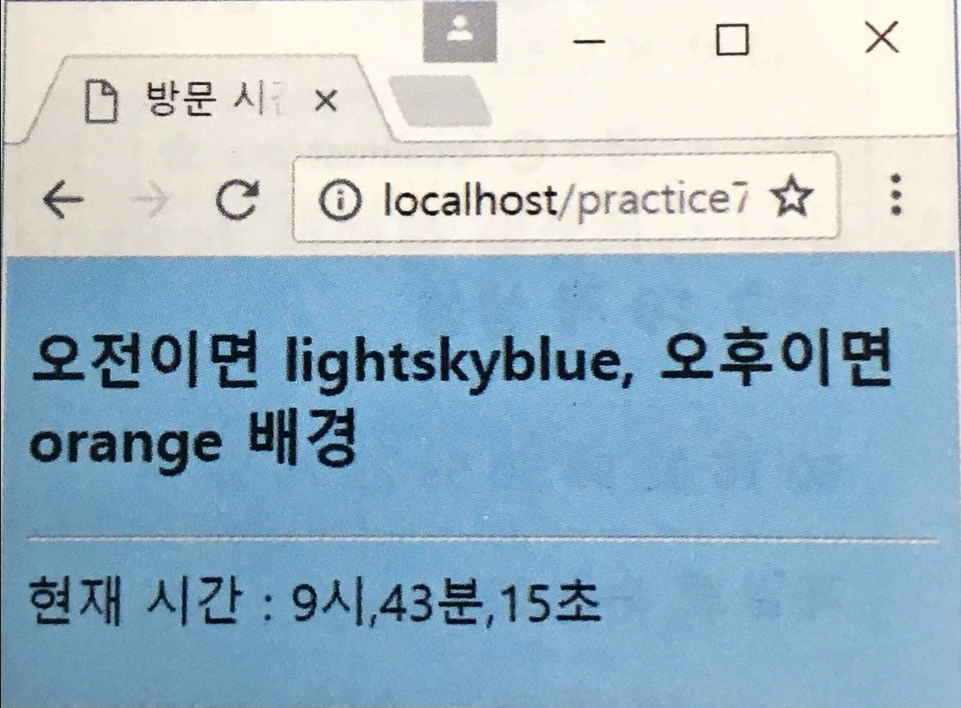
**5주차 실습 과제**

**1. 웹 페이지를 접속할 때 오전이면 배경색을 lightskyblue로, 오후이면 orange로 출력하고, 하단에 현재 시간을 표시 함.**



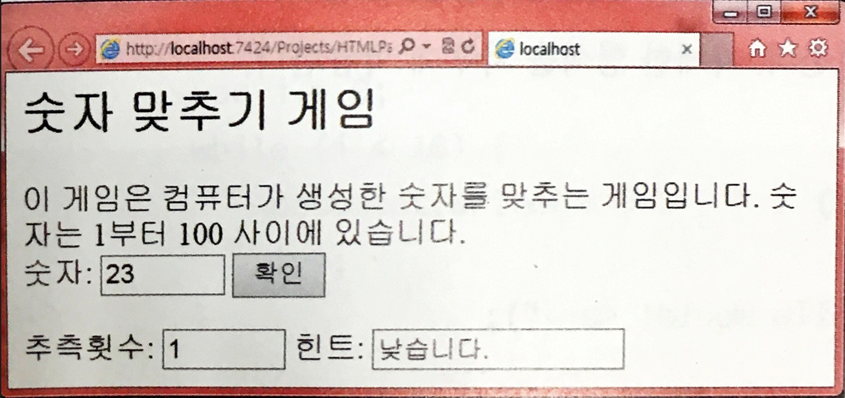
2. 숫자 알아 맞추기

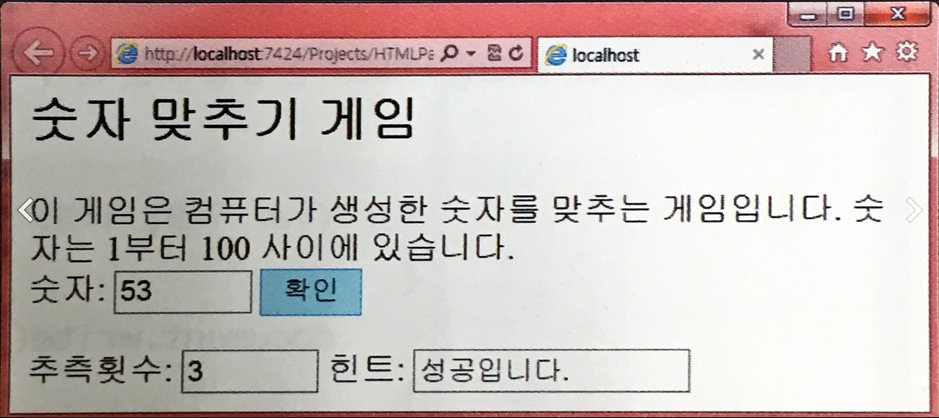
- 고정된 변수(정답 숫자)를 초기화하여 생성.

- 사용자가 답을 제시하면 정답 숫자와 비교하여 제시된 정수가 더 높은지 낮은지 표시.

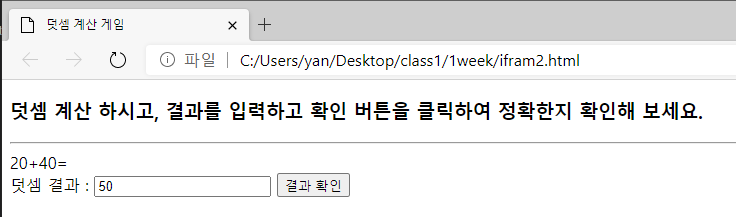
- 정수의 범위는 1부터 100으로 함.

- 게임이 끝나면 몇 번만에 맞추었는지 출력





3. 간단한 덧셈 게임 구현.



결과 버튼 클릭 시 alert 창으로 결과가 정확한지 틀렸는지 보여줌.

4. 덧셈 계산기.

Html 요소에 접근하기 위해 document.getElementById(id)메서드를 사용하는데, 이때 요소의 식별자 id를 사용. 예를 들어 id가 “x”인 텍스트 박스의 입력 요소의 값을 얻어 올 때

x = document.getElementById(“x”).value;

x 텍스트 박스의 값을 변경할 때에는

document.getElementById(“x”).value = 10;

이를 활용하여 덧셈 계산하는 화면을 작성하세요.

